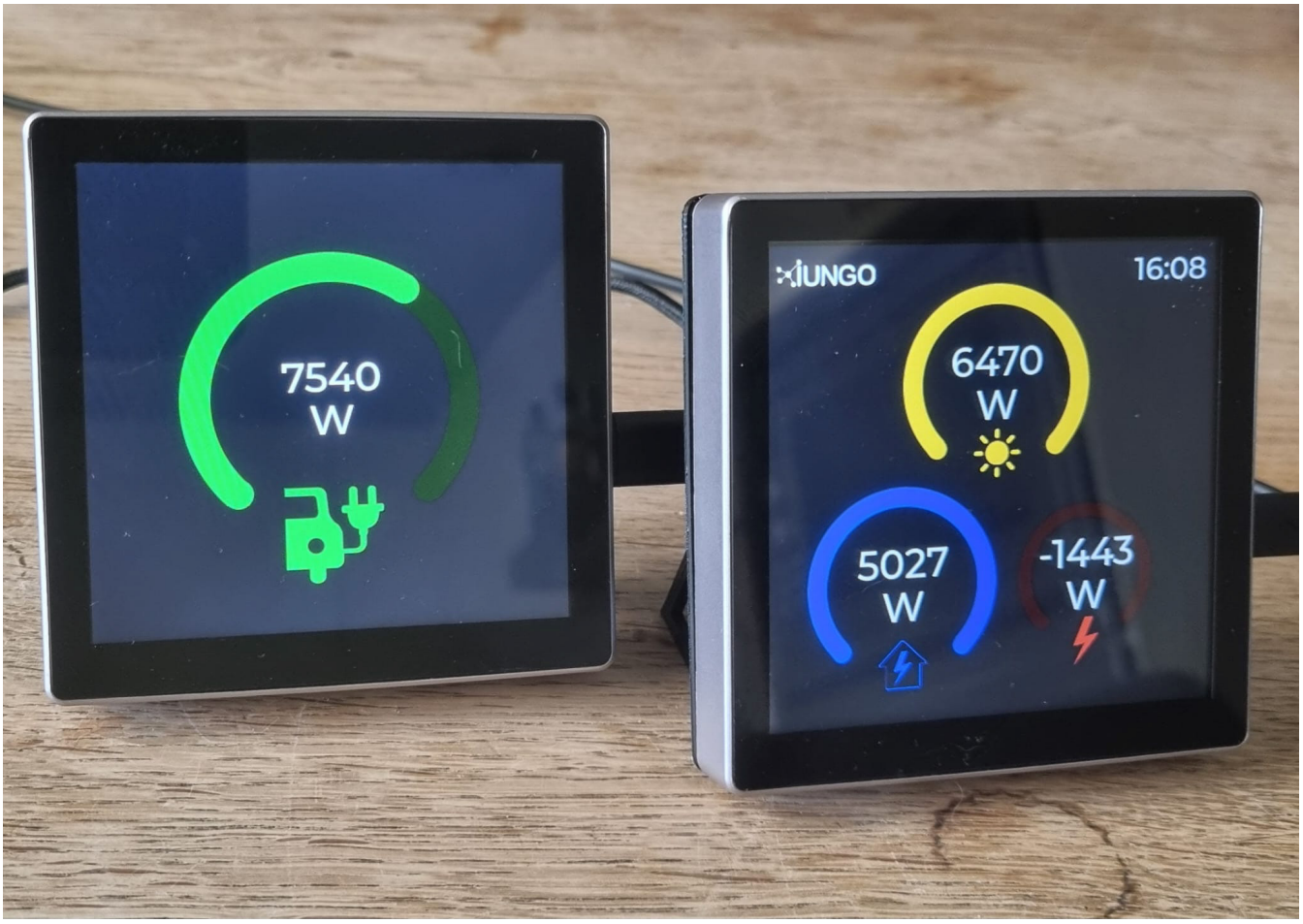


IUNGO Energy Display

Het koppelen en bedienen van het display met je eigen IUNGO in je eigen netwerk.

V20032026

IUNGO Energy Display

Hieronder volgt een korte uitleg over de te volgen stappen om het IUNGO Energy Display te koppelen in het netwerk. Deze werkwijze geldt voor zowel de IUNGO Smart als ook de Controller.

Dit is de eerste versie van het display en we hebben nog plannen om eea verder uit te bouwen. Updates van de software zijn eenvoudig uit te voeren.

Het display gaat automatisch uit na 6 uur en is eenvoudig in te stellen op een andere tijdsduur. Bij aanraking van het scherm gaat hij weer aan voor de ingestelde tijdsduur.

Om gebruik te maken van het display moet jouw IUNGO voorzien zijn van de software versie R4580 of hoger.

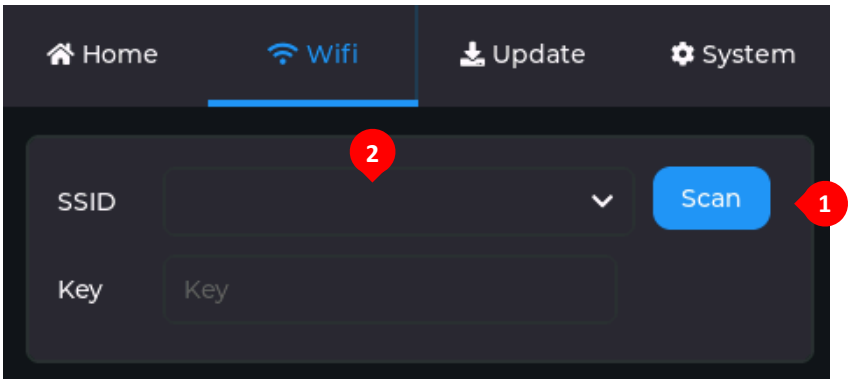
Er kunnen meerdere displays op een IUNGO worden aangesloten.

IUNGO Energy Display

Stap 1
Update IUNGO firmware, controleer bij I**nstellingen – Firmware** of je wel de laatste firmware versie hebt. Installeer de laatste firmware R4580. *Lukt het niet om de laatste firmware te downloaden, zet dan toegang op afstand aan en stuur ons dan een mailtje met je IUNGO ID en het wachtwoord. Dan zorgen wij dat de nieuwste firmware op je IUNGO komt.*

Stap 2
Sluit het IUNGO Energy Display aan met de bijgeleverde 5V USB-C adapter.

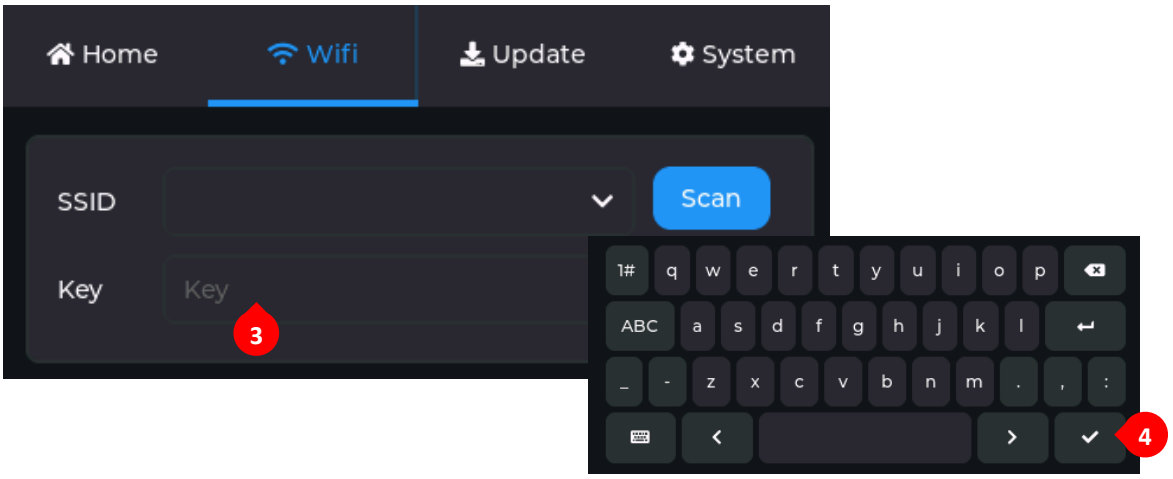
Stap 3
Het display laat de volgende pagina zien:



Klik eerst op **Scan** (1) het scherm zoekt vervolgens naar de beschikbare Wifi netwerken.

Stap 4
Selecteer bij **SSID** (2) het juiste Wifi netwerk waarop ook jouw IUNGO is aangesloten.
Als het netwerk reeds bovenaan staat, bevestig deze dan door erop te klikken !! (2)
IUNGO en het Energy Display koppelen automatisch, na de volgende stap.

Stap 5
Klik op het **Key** (3) vlak om het Wifi wachtwoord in te vullen (er verschijnt een klein toetsenbord). Zorg ervoor dat de beschermfolie verwijderd is voor het invullen van het wachtwoord.

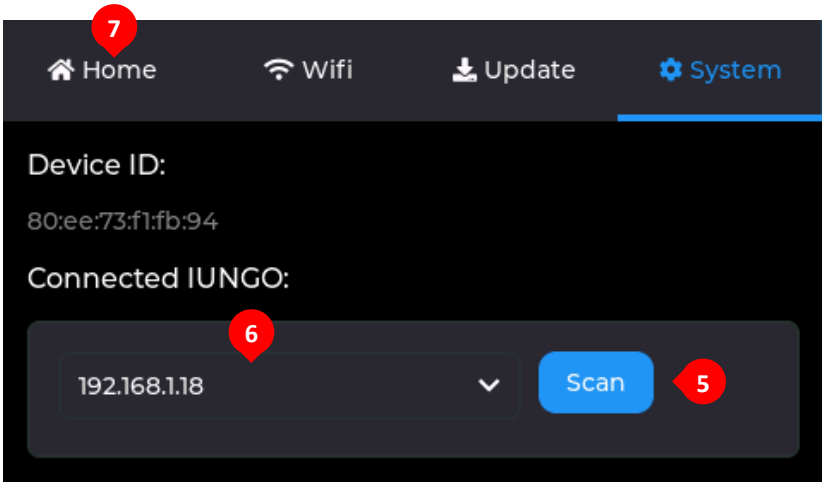


Klik op het Vinkje (4) rechtsonder om het wachtwoord te bevestigen.

Stap 6

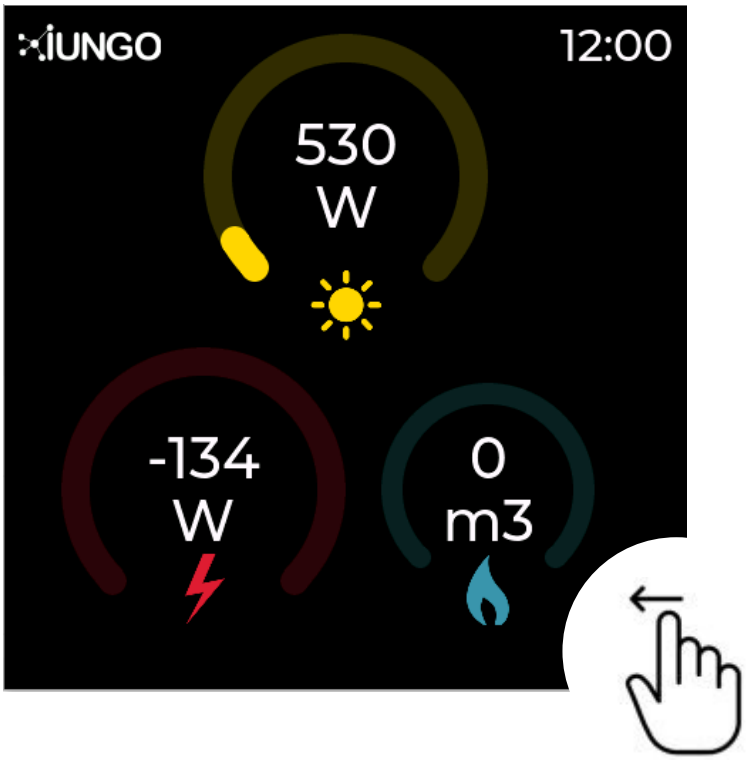
Als alles goed is ingesteld zal na enige seconden het **Start** scherm (met de iconen van IUNGO) openen. Indien er meerdere IUNGO's in het netwerk gevonden worden zal de **System** tab geopend worden.

Stap 7 (bij meerdere IUNGO's in het netwerk, vanaf Firmware 1.0.1)



Klik op Scan (5) om de lijst met gevonden IUNGO's te verversen.
Selecteer de gewenste IUNGO uit de lijst (6), deze wordt dan als standaard ingesteld. Op deze manier kunnen meerdere display's met verschillende IUNGO's gekoppeld worden.

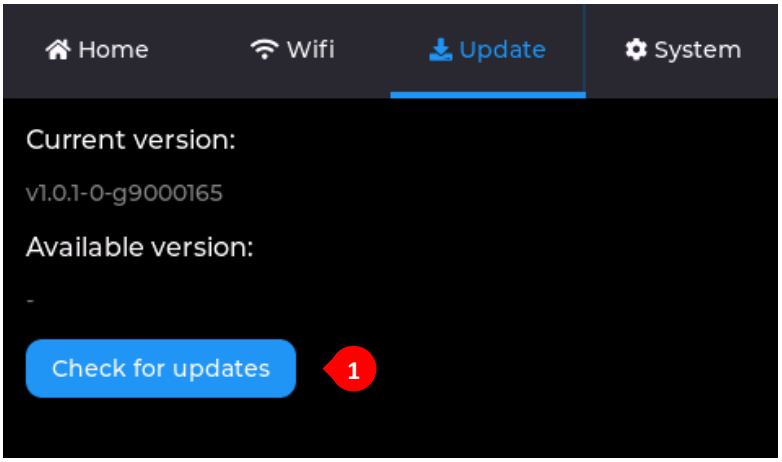
Klik dan op de **Home** (7) tab, dan opent zich het startscherm van het dashboard dat na enige ogenblikken automatisch gevuld wordt met Energie en Gas van de slimme meter (en indien aanwezig de opbrengst van de zon).



Op het Startscherm zijn de instellingen verborgen, veeg naar links over het scherm om van het hoofdscherm terug te gaan naar instellingen.

Firmware updates

Het updaten van de firmware van het Energy Display gebeurt via Wifi (Over The Air update), ga hiervoor naar het tabblad Update (veeg naar links op het Startscherm om instellingen te tonen).



Klik op de **Check for updates** button (1) om te controleren op een nieuwe update.

Als er geen nieuwe update beschikbaar is zal na enige seconden de tekst **Already up to date** verschijnen. Indien er wel een nieuwe update beschikbaar is komt er een knop om deze te installeren.

Scherm bedienen in IUNGO

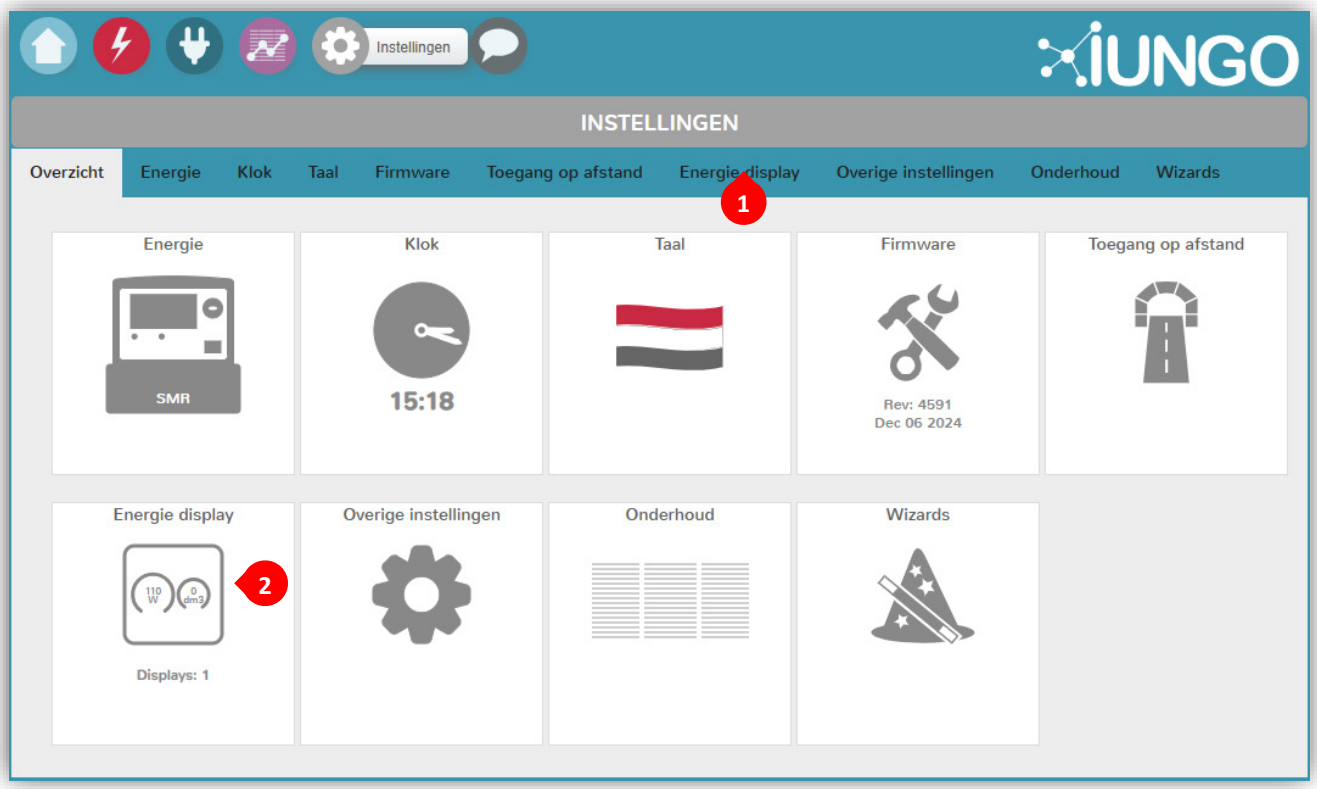
Stap 1
Ga naar instellingen

Na het aansluiten van het scherm is er (vanaf IUNGO firmware versie R4580) bij instellingen een tabblad toegevoegd waarmee het scherm bediend en ingedeeld kan worden.

Standaard toont het scherm de bronnen van de slimme meter (Energie en gas) en de eventueel gekoppelde zonnepanelen.

Wat je kunt aanpassen:

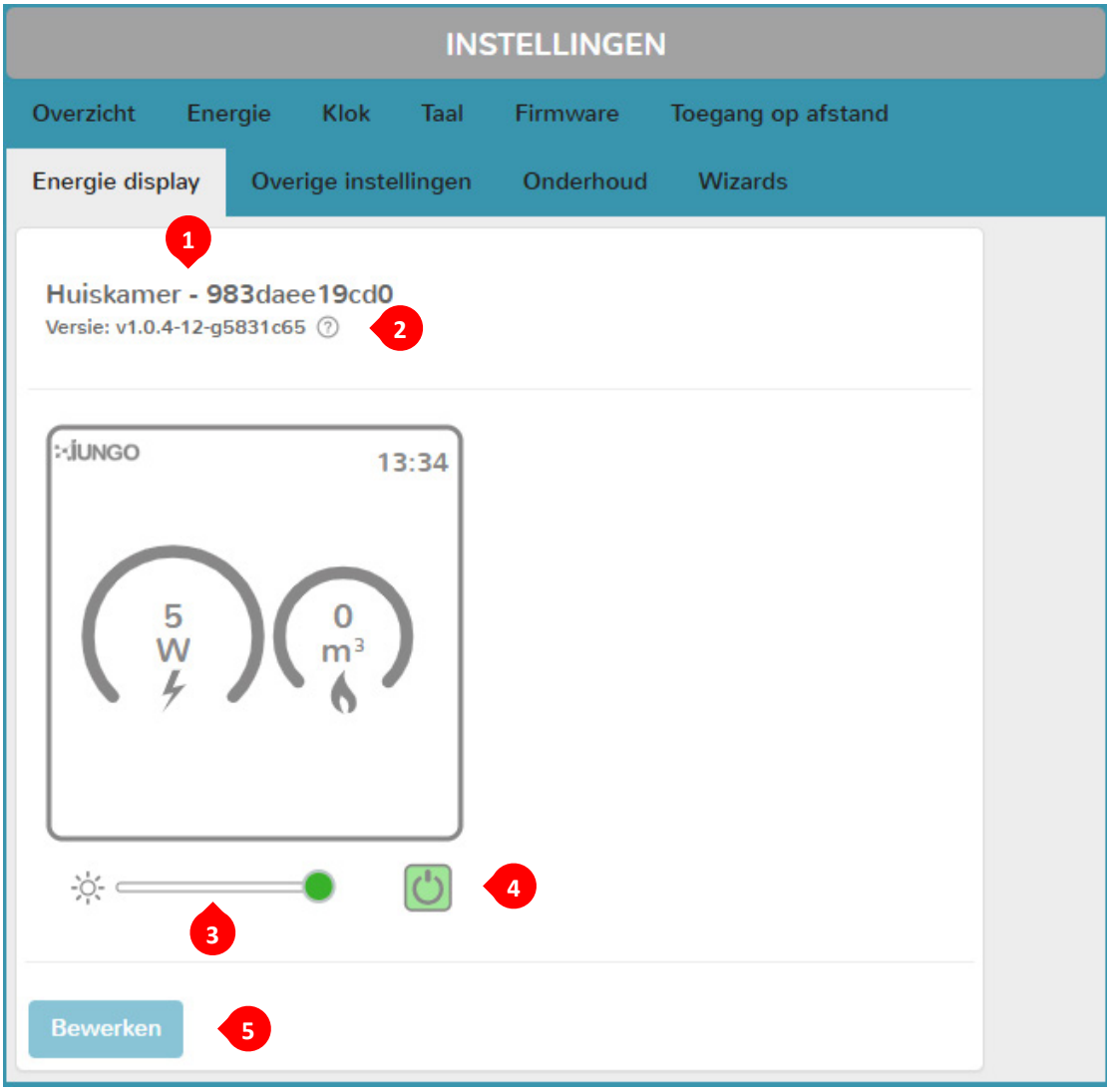
- Plaatsing van de bronnen
- Tijdsduur van aanblijven van het scherm
- Naam van het display
- Getoonde bronnen



1 Tabblad voor instellingen van het scherm

2 Voorbeeld van wat op het scherm getoond wordt (opmaak kan iets afwijken van weergave op het scherm)

Tabblad Energie display (Instellingen IUNGO).



1. Serienummer van het scherm.
   Bij meerdere schermen kan er een naam worden ingevuld, de naam wordt voor het serienummer getoond.

2. Firmware versie van het scherm.
   Na bewerken en opslaan wordt er automatisch gecontroleerd op een nieuwe versie (eventueel handmatig controleren door op ? te klikken).

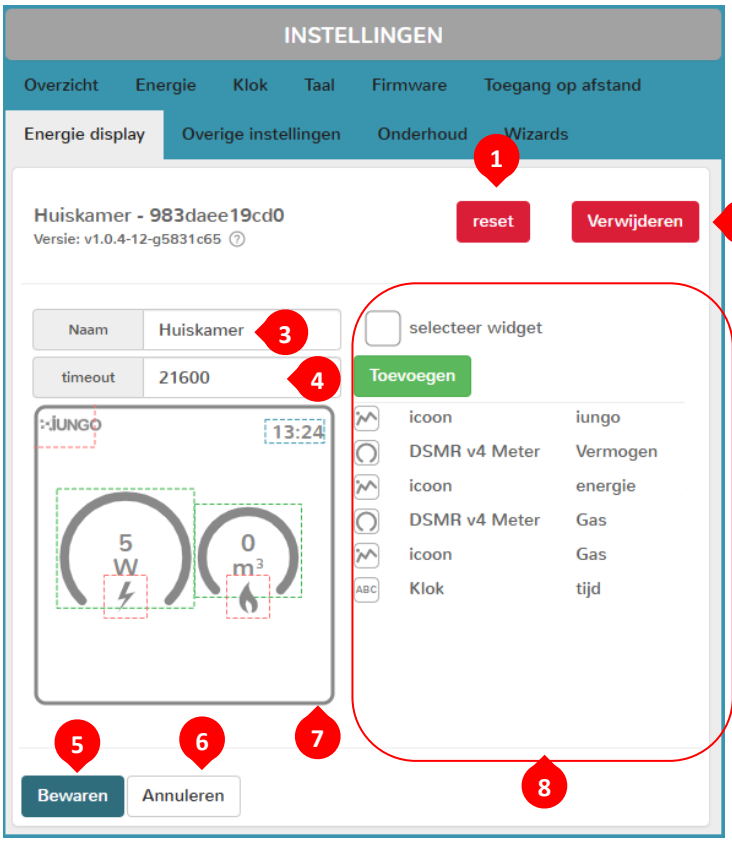
   Voor oudere firmware versies kan het nodig zijn om via scherm UI te updaten (zie pagina 5)

3. Pas hier de helderheid van het scherm aan, wijzingen zijn direct waarneembaar op het scherm.

4. Hiermee kan het scherm aan en uitgezet worden.

5. Door op ‘Bewerken’ te klikken kunnen de instellingen van de getoonde gegevens veranderd worden.

Instellingen bewerken hoofdelementen



1 Reset de configuratie van het display naar standaard configuratie. Standaard wordt het huidige vermogen en Gasverbruik getoond. Indien er zonnepanelen zijn aangesloten op IUNGO dan zal ook verbruik in huis getoond worden.

2 Verwijder display driver.
Als het display aangesloten blijft op deze IUNGO dan zal de driver opnieuw aangemaakt worden met de standaard configuratie.

3 Geef een naam aan dit display (bijvoorbeeld: Huiskamer) de naam zal na 'Bewaren' voor het serienummer op dit tabblad getoond worden.

4 Timeout (in seconden).
Als het display aangezet wordt (via knop op hoofdtabblad of via aanraking van het scherm of via planning) dan zal na het verstrijken van de timeout tijd het display uit gaan.

5 Instellingen en wijzigingen bewaren. Als er wijzigingen gemaakt zijn dan wordt na klikken op bewaren het display ververst en zal de nieuwe configuratie zichtbaar zijn.

6 Instellingen en wijzigingen annuleren. De gemaakte wijzigingen worden teniet gedaan en de huidige configuratie wordt teruggezet.

7 Display voorvertoning.
Eventuele aanpassingen zullen hier zichtbaar zijn zelfs voordat er op 'Bewaren' geklikt word.

8 Lijst met huidige elementen (widgets) die op het display getoond worden.

Instellingen bewerken – elementen aanpassen

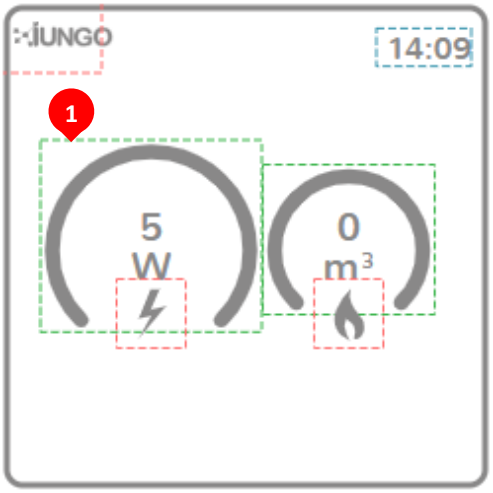
Er zijn 3 typen elementen (in volgende versies kunnen dit er meer worden), te weten:

Arc, hierin kunnen waarden getoond worden omringd door een gekleurde cirkel

Tekst (label), hierin kunnen de namen van drivers en of datum/tijd getoond worden

Icoon, hierin kan een icoon gekozen worden die bij de getoonde bron past

Om elementen aan te passen klik je op het element selectievakje (in display voorvertoning).



1 Element selectievak in display voorvertoning.
Klik op één van de selectievakjes om het element te selecteren.

In het voorbeeld is dit element van het type Arc, het groene selectievak.
Blauw selectievak is Tekst en rood is Icoon

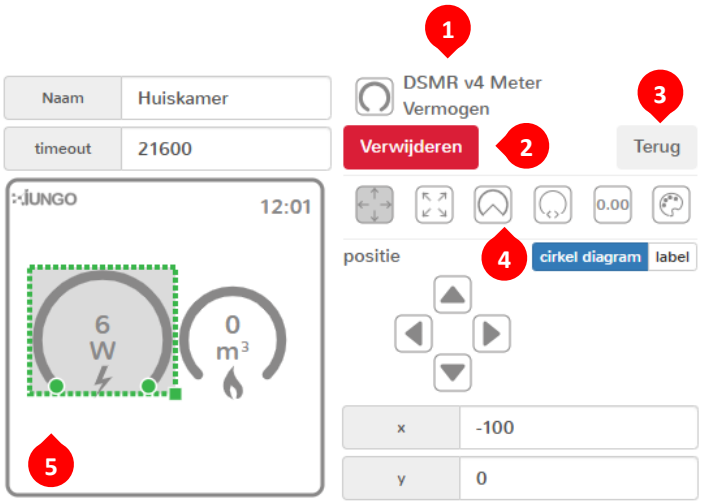
Ook is het mogelijk om een element te selcteren door in de selecteer widgetlijst op het element te klikken.

2 Selecteer widgetlijst

Hier staan alle elementen die in de huidige configuratie zijn aangemaakt.
Klik op één van de elementen om te selecteren.

Element Arc (cirkeldiagram) aanpassen

Zodra een element van het type Arc wordt geselcteerd verschijnt er aan de rechterzijde van de voorvertoning een lint met opties, het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.



1. Indicatie van het geselecteerde element.
2. Verwijder het geslecteerde element.
3. Ga terug naar element selectie
4. Lint met bewerkings opties (klik op één van de opties om in te stellen).
5. Het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.

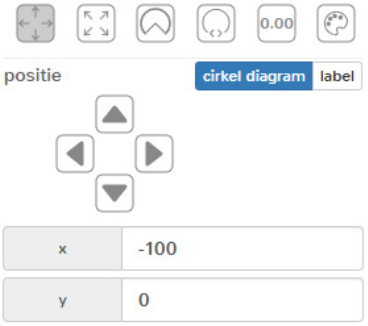
Voor het element Arc bevat het lint de volgende opties:

- Positie, de X-Y postie van het element op het scherm (in pixels, relatief ten opzichte van het midden van het scherm) (ook drag en drop door oppakken in grijze vlak)
- Grootte, het formaat van het element (in pixels) (ook drag en drop via groene blokje rechts onder).
- Booghoeken instellen, hiermee kan de cirkel worden aangepast (ook drag en drop via de groene bolletjes)
- Minimale en maximale waarden van ring.
- 0.00 Formaat van de getal weergave, eenheden, decimalen en vermenigvuldigingsfactor
- Kleur van de ring.

ARC - positie

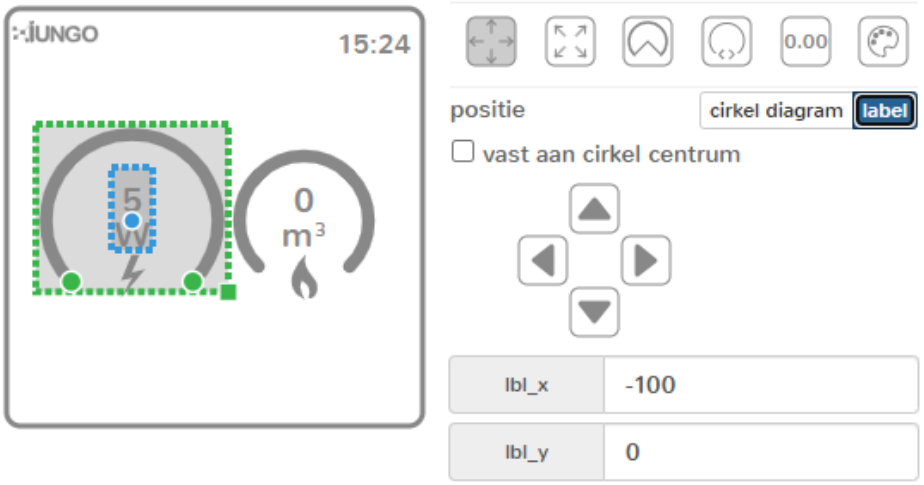
De positie van het element kan op veschillende manieren worden aangepast:

- Via drag en drop in het voorbeeld venster (oppakken in het grijze vlak)
- Via de positieknoppen (links recht boven onder, elke klik is 1 pixel)
- Direct in x en y invoervelden



Arc positie wordt vanaf midden van het scherm ingevoerd (0,0 is centrum van het scherm).
Het scherm is 480 pixels breed dus maximaal is 240 en minimaal is -240.

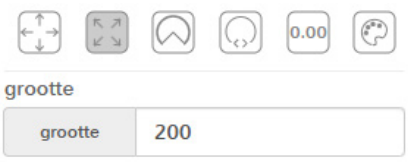
Bij Arc wordt de waarde van de weergegeven bron in het midden van het cirkel diagram uitgelijnd, deze is echter ook te verschuiven naar een andere positie door op label te klikken.



Bij selecteren van het label komt er nu een blauwe box om het label te staan met een blauwe punt in het midden.
Het label is nu met drag en drop te verplaatsen of via de positieknoppen of direct bij lbl_x lbl_y invoer.

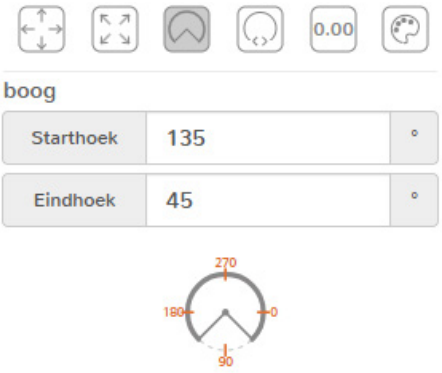
Om het label weer in het centrum van het cirkel diagram te zetten klik op het vinkje bij “vast aan centrum” (de positie knoppen en directe positie invoervelden verdwijnen)

ARC – grootte



De afmeting van de cirkel is te veranderen door direct de grootte in pixels in te voeren maar ook door in het voorbeeldvenster, het groene blokje te verslepen.
Maximale grootte is 480 pixels

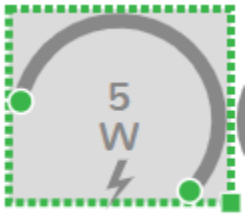
ARC – booghoeken



Standaard wordt het cirkel diagram getekend als een cirkel met een hap uit de onderzijde. De boog is dan van 135 graden tot 45 graden.

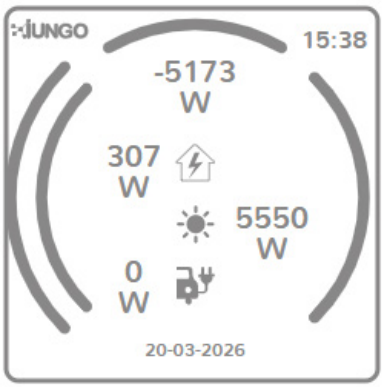
Het is echter mogelijk om de booghoeken aan te passen om zo meerdere elementen te maken (zie voorbeeld hieronder).

De booghoeken zijn direct in de invoervelden in te geven maar ook door te slepen aan de groene bolletjes in het invoervak:



Hiermee is het dus mogelijk om gas en elektra verbruik als halve cirkels weer te geven:

Maar ook complexere weergaven:



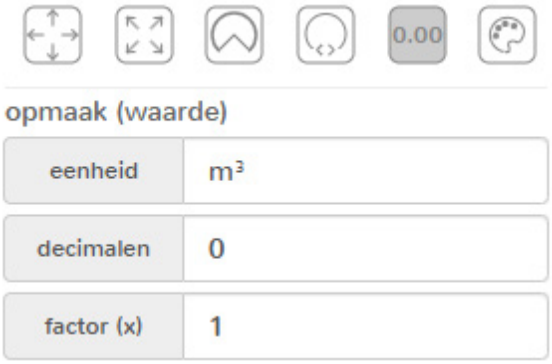
ARC – min/max waarden

Standaard geeft de arc een waarde weer van tussen de 0 en de 2000. Afhankelijk van de bron kan dit worden aangepast. Voor een energiemeter van bijvoorbeeld een laadpaal kan het wenselijk zijn om maximale waarde van 11000 aan te geven en voor dagelijks gas kan bijvoorbeeld een maximale waarde van 3 of 4 wenselijk zijn.
Dit is instelbaar bij min/max waarden.

Verder kan hier aangegeven worden hoe het cirkel diagram gevuld moet worden, standaard is dit met de klok mee maar voor een cirkel diagram aan de onderzijde van het display kan rechtsom een betere keuze zijn.

Voor bronnen die negatief kunnen worden (zoals vermogen van de slimme meter) kan er gekozen worden om vanuit het midden te tekenen. (ook kan er voor negatief vermogen een andere kleur aan de cirkelboog gegeven worden)

ARC – opmaak formaat



De geslecteerde databron geeft de waarde aan de arc.
De opmaak van deze waarde is vrij aan te passen, bij eenheid kan men zelf een tekst invullen (standaard staat hier de eenheid van de bron).

Standaard weergave is afgeronde hele getallen, maar er kan ook gekozen worden voor een aantal decimalen achter de komma weer te geven (bijvoorbeeld gasdagstanden kan met 2 decimalen achter de komma een betere weergave bieden)

Verder kan de waarde vermenigvuldigd (of gedeeld) worden door een factor te kiezen (10 is vermenigvuldigen met 10 en 0.1 is delen door 10)

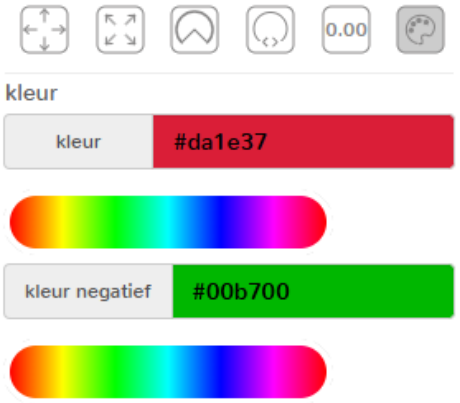
Ook weer met als voorbeeld gasdagstanden, kies voor de eenheid dm^3 en vermenigvuldig met 1000 om een beter beeld te krijgen van gasverbruik per dag.

De vulling van de cirkelboog krijgt ook de waarde met de factor dus het kan zijn dat de maximale waarde aangepast moet worden.
Voor waarden onder de nul geeft de cirkelboog geen vulling en daarbij kan met de factor verandering worden gebracht. Gasverbruik van 0.21 m^3 zal geen vulling geven maar als de factor naar 1000 gezet wordt dan geeft dit wel vulling (waarde wordt dan immers 210).

ARC – kleur

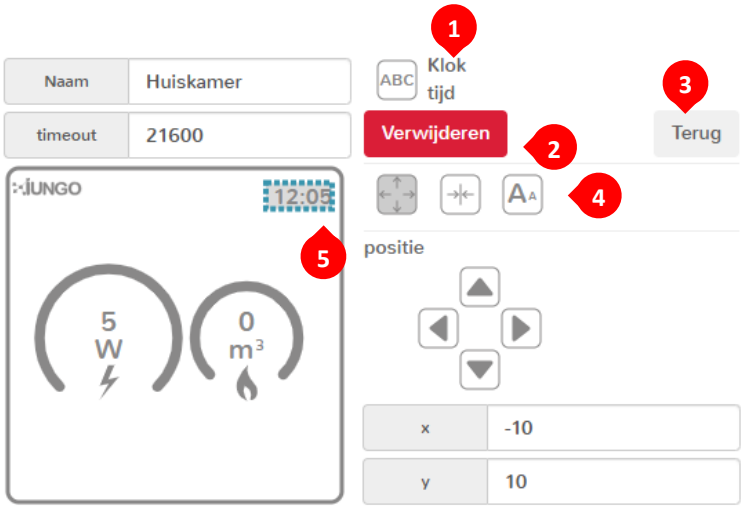
De kleur van de cirkelboog kan worden ingesteld bij kleur.
Klik op de kleurbalk of geef het kleurnummer in het invoerveld.

Voor slimme meter vermogen is het mogelijk om bij teruglevering de boog van kleur te laten veranderen, kies een kleur bij kleur negatief om dit aan te passen.



Element Tekst aanpassen

Zodra een element van het type Tekst wordt geselcteerd verschijnt er aan de rechterzijde van de voorvertoning een lint met opties, het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.



1. Indicatie van het geselecteerde element (object naam).
2. Verwijder het geselecteerde element.
3. Ga terug naar element selectie
4. Lint met bewerkings opties (klik op één van de opties om in te stellen).
5. Het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.

Voor het element Arc bevat het lint de volgende opties:

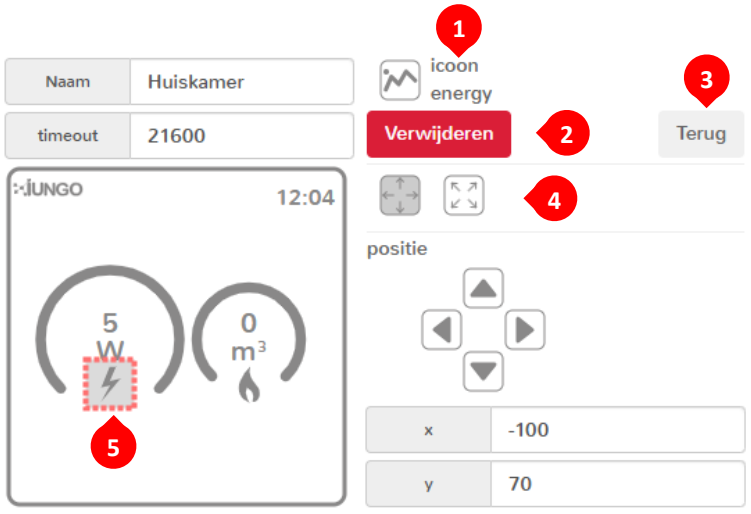
Positie, de X-Y postie van het element op het scherm (in pixels, relatief ten opzichte van de gekozen uitlijning van de tekst op het scherm) (ook drag en drop door oppakken in grijze vlak).

Uitlijning van tekst op het scherm: boven (links/rechts), midden, onder (links/rechts).

Letter grootte

Element Icoon aanpassen

Zodra een element van het type Tekst wordt geselcteerd verschijnt er aan de rechterzijde van de voorvertoning een lint met opties, het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.

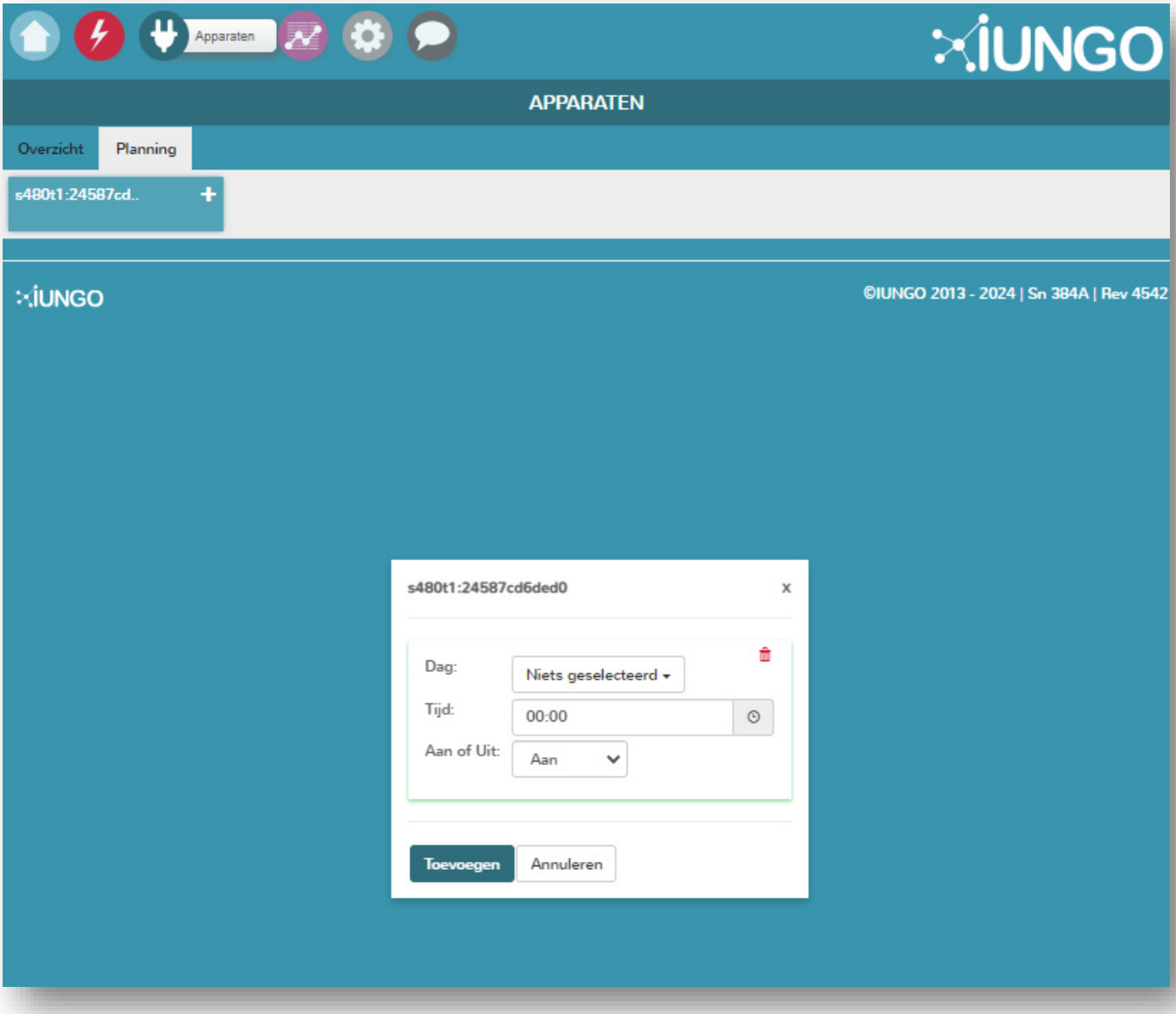


1. Indicatie van het geselecteerde element.
2. Verwijder het geselecteerde element.
3. Ga terug naar element selectie
4. Lint met bewerkingsopties (klik op één van de opties om in te stellen).
5. Het geselecteerde element wordt grijs in de voorvertoning.

Voor het element Icoon bevat het lint de volgende opties:

Positie, de X-Y postie van het element op het scherm (in pixels, relatief ten opzichte van het midden van het scherm) (ook drag en drop door oppakken in grijze vlak).

Schaal, het formaat van het element (procent, 100% is 100 pixels hoog en breed).

Extra info

Het scherm op gezette tijden aan en uitzetten kan op dit moment alleen bij IUNGO Controllers of IUNGO Smart met stekkers.